

Weekly Report

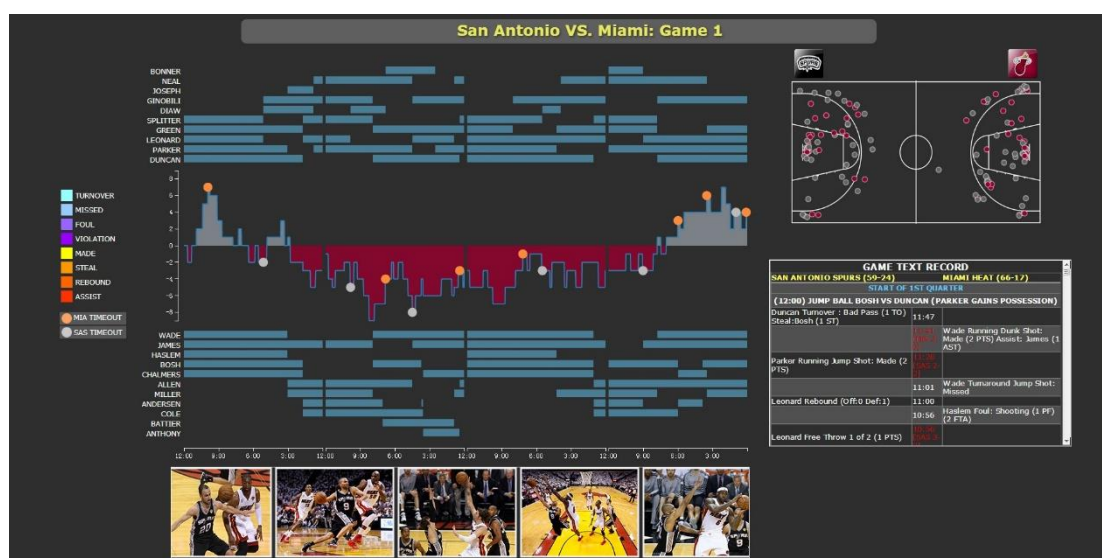
2013.09.23 – 2013.09.29

黄芯芯

本周工作：

1. NBA 赛事可视化项目报告：

- 在原来的页面基础上加入了“投篮位置”，“原始比赛文本”，“球员动作过滤”，“比赛精彩图片滚动”等模块，完善了界面与用户交互功能，并制作了简单的demo。界面截图如下：



- 对数据处理模块进行了完善与整合：在原始爬去的数据中，球员的初始上场时间与下场时间是缺漏的，因此设计了算法对球员的初始上场时间与下场时间进行自动补全。另外，在爬取原始数据的美国 NBA 官网 (<http://www.nba.com>) 上是没有球员投篮位置信息的，球员的投篮位置信息是从国内 NBA 门户网站新浪 NBA (<http://www.nba.sina.com>) 上爬取的，因此还需要对这两个数据进行匹配和整合。另外，这周末爬取了两队之间的 7 场系列赛的数据，准备分析这两个队伍之间的对阵模式。
2. 阅读论文《SoccerStories: A Kick-off for Visual Soccer Analysis》，读完论文之后觉得这篇论文有些地方应该借鉴：首先，找准分析师的需求，除了一般的统计数据可视化之外，分析师非常关心比赛过程，包括球队完成一次进攻的过程等，这个其实也是我做 NBA 赛事可视化的初衷。另外一点就是完善的系统与酷炫的动画，其实觉得这篇文章的可视化并没有十分创新，但是其系统的完善与动画的效果让我印象比较深刻。

下周计划：

1. NBA 赛事可视化：

- 用户可选在场球员搭配：用户可选择上场的五个球员，然后主视图中这五个球员同时在场的时间段会进行高亮显示，还有统计数据等，由此可帮助用户查看当那些球

员同时上场时会产生怎样的效果。

- 球员的动作走势曲线：将球员在场上的各个动作（两分球、内线进攻、三分、助攻、篮板等）纵向排布，横轴作为时间轴，做出球员的一条动作曲线，并查看这条曲线与球队的得分曲线有无相关性。
- 加入统计数据的可视化模块
- 设计如何对整个系列赛（两队之间连续的 7 场比赛）进行分析。